

TERMINÜBERSICHT GAMECHANGER



Virtuelles Kennenlernen der Gruppe	28. September 2020, 17.00–19.00 Uhr
Modul (1) Kick-Off Event: Serious Game & Vortrag	29. September 2020
Modul (2) Selbstreflexion und Rolle	9./10. Oktober 2020
Modul (3.1) Seminar-design & Trainingsmethoden / Kundenorientierung & New Work	6./7. November 2020
Modul (3.2) virtual classroom: virtuelle Führung und Agile Basics	21. November 2020
Modul (3.2) virtual classroom: Konzeption für virtuelle Lernräume und Agile Basics	21. November 2020
Modul (4) Präsentations-, Moderations- und Medienkompetenz	11./12. Dezember 2020
Modul (5) virtual classroom: Workshops konzeptionieren und moderieren	18. Dezember 2020
KW 2–3 Pilotprojekt: Erste Umsetzung in Testgruppe der Maßnahme	
Modul (6) Teambuilding, Gruppendynamik & Kommunikation	22./23. Jänner 2021
Working Out Loud Circle mit Lernbegleitern, Teilnehmenden und Gästen	22. Jänner 2021 (abends)
Modul (7) Digital Basics inkl. APP-Entwicklung	12./13. Februar 2021
Modul (8) Transformation & produktive Konfliktlösung	5./6. März 2021
KW 10–11 Pilotprojekt: Zweite Umsetzung in Testgruppe der Maßnahme	
Modul (9) BWL-Planspiel: Führung im Alltag 4.0	19. März 2021
Modul (10) Virtual classroom: virtuelle Tools & Games	20. März 2021
Modul (11) Feel-Good-Management mit Werten inkl. Film Night	25. März 2021
Abgabe Abschlussarbeiten	6. April 2021
Modul (12) Coaching & Mentoren-Tools für den beruflichen Alltag	16./17. April 2021
Modul (13) Prüfungssimulation	24. April 2021
Abschlussprüfung und Riesenrad	6. Mai 2021
Modul (14) Abschlussveranstaltung, BarCamp inkl. Failure Night	20. Mai 2021